

Requisitos mínimos para los boletines de prácticas B3.1 y B3.2 de Estructura y Tecnología de Computadores

Marzo de 2011

1. Introducción

En este documento se indica el conjunto **mínimo** de casos de prueba que deben superar los ejercicios entregados para poder ser evaluados. La memoria debe demostrar, mediante capturas de pantalla y/o salida de los distintos programas, que cada programa entregado cumple los mínimos exigidos; de no ser así, el ejercicio no se tendrá en cuenta y se calificará como 0.

Obviamente, además de los casos de prueba aquí indicados, la memoria podrá contener también cualquier otra prueba que el alumno haya considerado oportuno hacer.

Hay que tener en cuenta que el cumplimiento de los requisitos mínimos aquí indicados no exime ni de cumplir las normas de entrega que aparecen en la documentación ni de incluir en la solución de cada ejercicio aquello que pide su enunciado.

2. Boletín 3.1

2.1. Ejercicio 1

Además de explicar qué se modifica y cuándo, se debe entregar una captura de pantalla de MARS en la que se vea claramente que, cuando el programa termina, muestra como resultado un 5. La captura debe incluir la pestaña «Execute» de MARS.

2.2. Ejercicio 2

Lo siguiente muestra una posible ejecución del programa:

```
Escriba los dos numeros que desea sumar
```

```
7
```

```
11
```

```
El resultado es 18
```

```
-- program is finished running --
```

```
Reset: reset completed.
```

```
Escriba los dos numeros que desea sumar
```

```
-4
```

```
5
```

```
El resultado es 1
```

```
-- program is finished running --
```

Como en este ejemplo, el programa puede mostrar un único mensaje pidiendo los dos números o puede mostrar un mensaje por cada número.

2.3. Ejercicio 3

Lo siguiente muestra una posible ejecución del programa:

```
Escriba numerador y denominador del primer numero:
3
2
Escriba numerador y denominador del segundo numero:
1
5
El resultado es 17/10
-- program is finished running --
```

Al igual que antes, aquí se muestra una posible forma de pedir los datos, pero otras formas son posibles, siempre que quede claro qué se pide: un mensaje por cada número, un mensaje para los cuatro números, etc. La forma en la que se muestra el resultado también puede cambiar.

3. Boletín 3.2

A continuación se muestra una posible secuencia de ejecución del programa:

```
Elija una opción:
  1 - Calcular C(n, k)
  2 - Mostrar el triángulo de Pascal
  3 - Salir
Opción elegida: 1
Introduzca n: 10
Introduzca k: 3
120
Elija una opción:
  1 - Calcular C(n, k)
  2 - Mostrar el triángulo de Pascal
  3 - Salir
Opción elegida: 2
Introduzca el número de filas a generar: 4
1
1 1
1 2 1
1 3 3 1
Elija una opción:
  1 - Calcular C(n, k)
  2 - Mostrar el triángulo de Pascal
  3 - Salir
Opción elegida: 2
Introduzca el número de filas a generar: 10
1
1 1
1 2 1
1 3 3 1
1 4 6 4 1
1 5 10 10 5 1
1 6 15 20 15 6 1
1 7 21 35 35 21 7 1
1 8 28 56 70 56 28 8 1
```

1 9 36 84 126 126 84 36 9 1

Elija una opción:

- 1 - Calcular $C(n, k)$
- 2 - Mostrar el triángulo de Pascal
- 3 - Salir

Opción elegida: 1

Introduzca n: 30

Introduzca k: 28

435

Elija una opción:

- 1 - Calcular $C(n, k)$
- 2 - Mostrar el triángulo de Pascal
- 3 - Salir

Opción elegida: 3

-- program is finished running --